

9 Puedes ver a un camino a tu deracha, ¡Tomaló! Con sus escalones, este pasaje lleva el nombre de «d'escalettes ». Ahora tienes que ir a la calle «**Rue des anciennes écoles** ». Al final de la calle se encuentra el « **Logis de Malet** ». Cuenta los ojos de buey que hay en fachada. (ventanas redondas encima de la pared).

Respuesta ____

El resultado corresponde a la letra del alfabeto. :



Ha algunos años atrás, los niños del pueblo pasaban mucho tiempo en este edificio: era la escuela primaria y la escuela infantil!

¡Ya esta ! Has encontrado los 8 indicios, copia las letras aquí :



¡Bien hecho, has encontrado el nombre del lugar donde tienes que ir!

En la Edad Media, este lugar era muy importante, por eso estaba situado en el centro del monasterio. En este patio cuadrado, lugar de silencio, los monjes rezaban. Se ven también unas tumbas : los caballeros podían ser enterados aquí.

En este lugar, encontrarás la extraña **estatua de Guillemain**, nuestro caballero representado con su escudo, su espada y su cota de malla. ¡Hoy le falta la cabeza y las piernas...!

Después de encontrarlo, puedes ir a la **Oficina de Turismo**, te hemos reservado una sorpresa! Y si lo deseas, podemos enviarte las respuestas por correo electrónico. ¡Para eso, póngate en contacto con nosotros en accueil@saint-emilion-tourisme.com !

En la Gironde, en varios lugares turísticos, Robin te invita a descubrir jugando ! Para saber donde, conéctate en: www.gironde-tourisme.fr/sur-place/a-faire-en-famille/les-pistes-de-robin



PISTE DE ROBIN

PATRIMONIO

NIVEL 2

9 a 12 años

El Misterio del Caballero

¡Hola!

¡Robin adora las historias de la Edad Media !

Le han contado la historia de Dama Alix y de **Guillemain**, valiente caballero del Duque de Aquitania. Los enamorados se conocieron durante un torneo que tuvo lugar cerca de aquí, y se separaron cuando **Guillemain** se fue a la guerra. Nunca más se vieron ... Robin sabe que una **estatua** fue esculpida para decorar su tumba... ¡Robin, nuestro pequeño detective quiere encontrarla ! ¡Tu misión, si la aceptas : ayudarle en su **búsqueda** !



Para ayudar a Robin tienes que responder a unos **enigmas** y compartir tus talentos de investigador con él. Los enigmas te permitirán completar los **8 indicios** en los cuadrados de **colores** al final del juego. Para situarte, utiliza el **plano de Saint-Emilion**. ¡Puedes perderlo a la Oficina de Turismo!

1 Desde la plaza « **Place du clocher** », al fondo mira hacia el pueblo. Puedes ver una vista panorámica increíble. Imagínate Saint-Emilion en la Edad Media, era una hermosa ciudad comerciante, rodeada de murallas y conocida por su viñedo. ¡Hoy en día este patrimonio extraordinario esta protegido! Un símbolo, con las letras que forman un templo, nos recuerda esta protección. Buscalo, esta visible en el campanario, copia aquí las letras:

— — — — —



2 Ahora da la vuelta, va por la **Oficina de Turismo** y mira al lado de la puerta a la derecha. Encima de la puerta se vé un símbolo con 3 letras grabadas en la piedra.

¿Cual es la ultima?

Este símbolo cristiano representa a Jesús.



3 Frente a la puerta, gira a la derecha y continua recto hasta el fin de la calle « **rue des Girondins** », gira a la derecha y baja la calle « **rue de la Cadène** ».

Si miras a la izquierda, verás la unica casa con entramados de madera del pueblo, la casa de la Cadène. Dibuja la viga de madera sculptada :



4 Tienes que bajar la calle « **rue de la Cadène** ». Llegaste a la plaza « **place de l'Eglise Monolithe** ». En la Edad Media, era la plaza del mercado, corazón del pueblo. En la plaza puedes ver unos arcos, el antiguo mercado cubierto por los cereales. Copia la fecha indicada en el frontón triangular :

— — — — —

¿A que letra del alfabeto coesponde el primero número?

El mercado cubierto, cerrado por gran puertas de madera, permitia albergar los cereales que se cultivaban como el trigo, cebada, avena. El grano era así preservado de mal tiempo o de la plagas .

5 De la plaza, tienes que ir a la calle « **rue du Thau** ». Vas a llegar calle

« Rue des : J — — — .

En la Edad Media, los jurats gobernaban la ciudad, el territorio y controlaban las cosechas. Hoy en día estas personas son los representantes del vino de Saint-Emilion. Suben dos veces al año, durante las fiestas tradicional, encima de una torre cuadrada : la Tour du Roy.

6 Calle « **Rue de la Petite Fontaine** », puedes ver un estanque.

Descifra el anagrama siguiente para conocer su antigua función!

V O L A D E R A →

— — — — —

Antiguamente las señoras venian aqui para enjuagar su ropa. A veces cantaban juntas para facilitar la tarea.

7 Despues de la prueba pasada, va a la calle « **rue de la Grande Fontaine** ». Tienes que ir a una plaza, para descubrir su nombre tienes que decodificar el acertijo :

Place du

— — — — —

En Edad Media, era un alimento utilizado para dar sabor a los platos . El cabiou era realisado con mandioca.

8 La **Tour du Roy**. Fue construida durante una guerra entre los Frances y los Ingles durante la Edad Media. Es la :

- Guerra de religión
- Guerra de los cien años
- Revolución francesa

En la edad Media, la torre era utilizada para :

- Atacar los enemigos
- Observar y avisar la llegada de los enemigos
- Saltar con banda elastica

