

8 Dans la rivière, la lamproie a un prédateur redoutable : un énorme poisson. Regardes les documents. Aides Robin à choisir parmi les images et note son nom.



Réponse :

LE — — — —

9 Une fois attrapée, la lamproie se cuisine. Cherche sous le préau, la liste des ingrédients nécessaires. Certains cuisiniers ajoutent un ingrédient secret pour équilibrer les saveurs de la sauce au vin. De quoi s'agit-il ? Réponse :

LE — — — — — — — —

Mon premier n'est pas froid.

Mon second est le début du cri poussé par le coq.

Mon troisième peut être ici ou...

Mon tout peut être noir, au lait ou blanc.



Après toutes ces énigmes, Robin et Jeannette ont faim et ils ont hâte de déguster ce plat typique de Sainte-Terre. Pour découvrir son nom, cherche les carrés de couleur et reporte les lettres correspondantes ci-dessous...

P I

D I



Pour terminer la découverte, demande à la personne qui t'as remis le jeu de te montrer le reportage vidéo.

En Gironde, dans plusieurs endroits, Robin t'invite à faire des découvertes tout en t'amusant ! Pour connaître les sites, connecte-toi sur : www.gironde-tourisme.fr/sur-place/a-faire-en-famille/les-pistes-de-robin

Saint-Emilion Tourisme - Place des Créneaux - 33330 Saint-Émilion
+33 (0)5 57 55 28 28 - accueil@saint-emilion.tourisme.com - www.saint-emilion-tourisme.com



PISTE DE ROBIN

LAMPROIE

NIVEAU 3

11 à 13 ans

A la découverte d'un étrange animal !



Je m'appelle Robin !
J'aime la nature et les animaux aquatiques. Le village de Sainte-Terre, où nous sommes, est célèbre pour une créature mystérieuse de la rivière Dordogne. Partons à sa découverte avec l'aide de Jeannette, notre amie la grenouille. Suivons-la et voyons où elle nous mène !



Saint-Emilion Tourisme



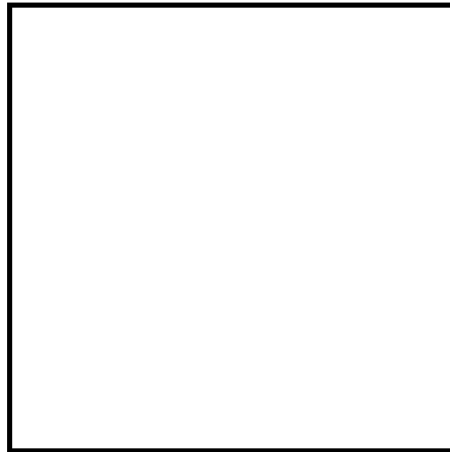
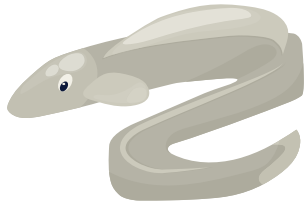
À ton tour maintenant, suis Robin et Jeannette ! Tout au long du jeu tu résoudra des énigmes. Ne te trompes pas car les derniers indices dépendront de tes réponses... Ecoutes bien Robin et Jeannette. Bonne chance ! Le jeu débute sous le préau.

1 A l'aide de la charade, trouve le nom de cet animal étrange qui est apparu sur Terre, il y a 400 millions d'années. Réponse :

LA _ _ _ _ _

- Mon premier n'est pas rapide.
- Mon second est un adverbe de "petite quantité".
- Mon troisième est une lettre de l'alphabet au rang égal à 72/4.
- Mon quatrième est la cousine blanche du canard.
- Mon tout est la star du jardin où vous êtes.

2 Entre dans la salle d'exposition, peut-être verras-tu une lamproie dans un aquarium. Attention : elle peut être effrayante et elle aime se cacher. Si tu ne la vois pas, cherche son image dans les livres. Dessine alors sa bouche.



3 Cette bouche s'appelle une ventouse. La lamproie se colle aux autres poissons pour se déplacer. Quel est son autre rôle ? Choisis les bonnes réponses.

- A- Déplacer les cailloux de la rivière pour fabriquer son nid.
- B- Faire peur aux personnes qui nagent dans la rivière.
- C- Aspirer le sang du poisson pour se nourrir.
- D- Jouer à cache-cache avec les bateaux.



4 Remets dans l'ordre les stades d'évolution de la lamproie de l'œuf à l'âge adulte. Puis associe chaque description à son image.



1 2 3 4

- 1 Après l'éclosion de l'œuf, la larve grandit de quelques millimètres à plusieurs centimètres.
- 2 A l'origine, la lamproie est un œuf. Une lamproie femelle en pond plusieurs milliers.
- 3 Quand la croissance est terminée, elle rejoint l'océan pour grossir et devenir adulte.
- 4 Elle continue de vivre dans le nid de la rivière pendant 5-7 ans. Elle filtre l'eau pour se nourrir.

5 De janvier à mai, les pêcheurs partent en bateau très tôt le matin pour attraper la lamproie. D'après le dessin, quel est l'outil que l'on plonge dans l'eau pour les piéger ?

Réponse : UN _ _ _ _



6 Plus rarement, le pêcheur met dans l'eau un autre piège qui ressemble à un étrange panier en osier. Trouves-le dans la salle et remets les lettres dans l'ordre pour retrouver le matériau utilisé.

O I S R E Réponse : _ _ _ _



7 Une fois à l'intérieur, les lamproies ne peuvent plus en ressortir, elles sont prises au piège. Mais comment s'appelle cette drôle de prison ? Entoure la réponse qui te paraît juste.

- Un canoë
- Une bourgne
- Une flûte

Si tu le souhaites, demande à la personne qui t'as remis le jeu de te montrer l'intérieur de cette prison. Tu découvriras alors les compartiments qui retiennent la lamproie prisonnière.